

aplicativo de ganhar dinheiro jogando

1. aplicativo de ganhar dinheiro jogando
2. aplicativo de ganhar dinheiro jogando :a bet365 paga por pix
3. aplicativo de ganhar dinheiro jogando :apostar no jogo do brasil

aplicativo de ganhar dinheiro jogando

Resumo:

aplicativo de ganhar dinheiro jogando : Explore o arco-íris de oportunidades em pranavaue.com! Registre-se e ganhe um bônus exclusivo para começar a ganhar em grande estilo!

contente:

Ligbi do Gana. o extinto Tonjon da Costa do Marfim. Línguas do jogo – Wikipédia, a lopedia livre : wiki. Jogo_languages Qual é a tradução de "dia de jogo" em aplicativo de ganhar dinheiro jogando inglês?

pt. dia de jogo dia do Jogo, DIA ; Dicionário de Jogo - Tradução em aplicativo de ganhar dinheiro jogando

de-jogos

[giro odds 2024](#)

ESPN Megacast (antigamente conhecida como ESPN Full Circle) é um programa em formato de transmissão simultânea de múltiplos canais do grupo ESPN de um único evento esportivo.

Cada canal transmite uma variação da transmissão esportiva, fazendo uso de diferentes ângulos de câmera, elenco e formatos.

A maioria das transmissões envolvem todos os canais lineares da ESPN e eventualmente da Walt Disney Television.

O Full Circle estreou no dia 4 de Março de 2006, no aniversário da ESPNU.

O evento esportivo escolhido foi a partida entre North Carolina Tar Heels e Duke Blue Devils pela temporada regular do basquete universitário.

Na história, houveram apenas seis transmissões do Full Circle.

O formato foi extinto em 2007 e depois ressuscitado em 2014 como ESPN Megacast.

Atualmente o programa é exibido principalmente durante as transmissões do College Football Playoff.

Megacasts de Basquete Universitário [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

North Carolina e Duke [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A primeira transmissão da história do programa foi feita em Março de 2006 e ainda sob o nome de ESPN Full Circle, e exibida em formato de comemoração pelo aniversário da ESPNU.

O jogo escolhido foi entre os North Carolina Tar Heels e os Duke Blue Devils pela temporada regular do basquete universitário.

O canal ESPN exibiu a partida completa, em estilo tradicional.

Eventualmente, uma tela dividida era exibida para mostrar os outros feeds disponíveis para o telespectador.

Na ESPN2, a partida foi transmitida com a câmera fixada acima dos aros dos dois lados da quadra.

O feed tinha o nome de "Above The Rim" ("Em cima do Aro").

Na ESPNU, a tela foi dividida.

De um lado, uma câmera focada na torcida dos Duke Blue Devils e no outro a transmissão da ESPN.

Na ESPN360, Jeff Rickard da ESPN Radio transmitia a partida e na tela eram exibidas as estatísticas do jogo em tempo real.

A Mobile ESPN (uma operadora móvel virtual do grupo ESPN) oferecia alertas em tempo real sobre o confronto e uma votação para uma reprise de um jogo clássico entre os dois times após a partida de 2006. Na ESPN,

com, os sinais da ESPN e ESPN2 estavam disponíveis junto com um chat ao vivo entre telespectadores e vídeos de melhores momentos.

O jogo foi visto por uma média de 3.

78 milhões de residências nos Estados Unidos, se tornando até então o jogo mais visto de basquete universitário desde Janeiro de 2002.

Foi estimado que o engajamento do público com as mídias do grupo ESPN ultrapassou a média em mais de 40%.

Final do Campeonato de Basquete Universitário Feminino de 2007 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A sexta transmissão da história do ESPN Full Circle foi realizada na cobertura da final do Campeonato de Basquete Universitário Feminino de 2007, em Cleveland, Ohio.

A partida entre Tennessee Lady Volunteers e Rutgers Scarlet Knights se tornou o primeiro evento feminino a ter cobertura do Full Circle.

Na ESPN, a partida foi transmitida da maneira clássica.

Já na ESPN2 a tela foi dividida em seis feeds diferentes.

Dois exibiam as principais jogadoras de cada time, entre elas, Candace Parker de Tennessee.

Outros dois exibiam as técnicas de cada equipe.

O quinto feed exibia estatísticas em tempo real da partida.

O sexto exibia a transmissão da ESPN.

A ESPN2 possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

Na ESPN, foi exibida uma mistura das câmeras acima dos aros.

O feed foi denominado "Above The Rim" ("Em cima do Aro").

Na ESPN360, eram exibidas as estatísticas em tempo real. Na ESPN,

com, os telespectadores podiam conversar em um chat que incluía comentaristas do grupo ESPN.

Megacasts da NBA [[editar](#) | [editar código-fonte](#)] Bulls vs.

Heat, Playoffs de 2006 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A segunda transmissão da história do Full Circle foi realizada no dia 21 de Abril de 2006, nomeada de ESPN Full Circle: Bulls-Heat NBA Playoffs.

A partida escolhida era válida pelos playoffs da NBA e foi disputada entre o Chicago Bulls e o Miami Heat.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida

ESPN2: Mistura das câmeras acima do aro.

Feed nomeado de " Above The Rim " ("Em cima do Aro").

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

" ("Em cima do Aro").

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

ESPN360: Jeff Rickard da ESPN Radio comandava a exibição das estatísticas da partida em tempo real.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPNNews: Feed que exibia uma "coletânea" em tempo real dos melhores momentos do jogo.

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas. Nets vs.

76ers, Temporada Regular de 2021 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Em Abril de 2021, a ESPN+ exibiu a partida entre Brooklyn Nets e Philadelphia 76ers em um formato diferente do comum.

O jogo era transmitido pela equipe do Daily Wager (programa de apostas esportivas exclusivo para assinantes da ESPN+).

A partida era exibida em tela cheia, com eventuais aparições de uma pequena câmera dos estúdios do Daily Wager e de estatísticas de apostas esportivas, por exemplo, mudança de odds nos principais serviços de apostas.

Inicialmente, a transmissão só estaria disponível para assinantes do serviço de streaming do grupo ESPN, mas no dia da partida foi anunciado que a ESPN2 também exibiria a cobertura especial.

NBA Marvel Arena of Heroes 2021 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Pela primeira vez na história, a Marvel Studios se juntou a ESPN para uma transmissão no estilo megacast de um evento esportivo, no caso, a partida da NBA entre Golden State Warriors e New Orleans Pelicans.

A ação promovia um confronto na "Arena of Heroes" (Arena dos Heróis) e tinha como destaque os jogadores Zion Williamson e Stephen Curry.

Os jogadores ganhavam ou perdiam pontos baseados em aplicativo de ganhar dinheiro jogando performance no jogo (por exemplo, uma cesta de 3 pontos, valia 1 "ponto Marvel", uma falta valia -1 "ponto Marvel").

Outros membros de ambas as equipes também participavam do concurso.

Cada jogador de cada time escolheu um herói do Universo Cinematográfico Marvel para representar.

O time com mais "pontos Marvel" ao final do jogo era nomeado o campeão da Arena de Heróis.[1][2][3]

A transmissão comum do jogo foi realizada na ESPN, já a Arena de Heróis foi exibida na ESPN2 e na ESPN+.[3]

Megacasts da NASCAR [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

NASCAR Busch Series Telcel-Motorola Mexico 200 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A quinta transmissão da história do Full Circle foi realizada no dia 4 de Março de 2007, em uma corrida da NASCAR Busch Series no Autódromo Hermanos Rodríguez, localizado na Cidade do México.

Essa foi a primeira megacast da história da NASCAR.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da corrida em espanhol .

A ESPN decidiu inovar e transmitir o feed da ESPN Deportes em seu canal principal.

De acordo com comentaristas, isso foi feito para alavancar a Deportes no mercado, inclusive porque a transmissão inseria múltiplas vezes um card pedindo a aplicativo de ganhar dinheiro jogando audiência para ligar para o número 1-800-DEPORTES e requisitar a aplicativo de ganhar dinheiro jogando operadora a adição da ESPN Deportes na linha de programação..

A ESPN decidiu inovar e transmitir o feed da ESPN Deportes em seu canal principal.

De acordo com comentaristas, isso foi feito para alavancar a no mercado, inclusive porque a transmissão inseria múltiplas vezes um pedindo a aplicativo de ganhar dinheiro jogando audiência para ligar para o número 1-800-DEPORTES e requisitar a aplicativo de ganhar dinheiro jogando operadora a adição da ESPN Deportes na linha de programação.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da corrida em espanhol.

ESPN2: Transmissão clássica da corrida em inglês ..

ESPN360: Transmissão do áudio em inglês e de ângulos de câmera alternativos.

ESPNews: Interrompia a programação múltiplas vezes para mostrar os melhores momentos da corrida em tempo real.

Megacasts do Futebol Americano Universitário [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]Florida State vs.

Miami, Temporada Regular de 2006 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A partida entre Florida State Seminoles e Miami Hurricanes foi a terceira exibição do Full Circle. Válido pela temporada regular do futebol americano universitário, o confronto foi assistido por mais de 6.

3 milhões de residências americanas, se tornando a partida do college football mais assistida da história até então.[4]Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Um mosaico de 8 telas exibia uma mistura de ângulos exclusivos, a transmissão original, câmeras focadas nos técnicos e nos principais jogadores e uma câmera SkyCam ..

ESPNU: A ESPNU exibiu o jogo completo na SkyCam , câmera posicionada em cima do campo

e sustentada por um fio de aço.

O feed tinha transmissão própria e Colin Cowherd da ESPN Radio comandava a narração enquanto convidados se revezavam nos comentários.

, câmara posicionada em cima do campo e sustentada por um fio de aço.

O feed tinha transmissão própria e Colin Cowherd da ESPN Radio comandava a narração enquanto convidados se revezavam nos comentários.

ESPN360: A ESPN360 exibiu a mesma transmissão da ESPNU, com exceção de que nos intervalos, o canal 360 não transmitia propagandas, e sim uma tela com estatísticas do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.ESPN.

com : O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica GameCast em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

: O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

ESPNNews: Interrompia a programação em caso de momentos importantes da partida.Florida vs. Auburn, Temporada Regular de 2006 [editar | editar código-fonte]

A quarta transmissão da história do ESPN Full Circle foi realizada no dia 14 de Outubro de 2006.

O nome oficial da transmissão foi The New AT&T: Florida vs.

Auburn e exibia, é claro, a partida da temporada regular de 2006 do futebol americano universitário entre Florida Gators e Auburn Tigers.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão clássica da partida, porém em uma tela reduzida e cercada por 4 feeds alternativos, exibindo os técnicos, quarterbacks e uma SkyCam.

O canal tinha aplicativo de ganhar dinheiro jogando transmissão própria comandada por Colin Cowherd da ESPN Radio.

ESPNU: A ESPNU exibia a mesma transmissão da ESPN2, porém com eventuais gráficos aparecendo na tela mencionando estatísticas e detalhes sobre os jogadores que apareciam na imagem.

ESPN 360: Transmissão completa do jogo sem intervalo pelo ângulo da SkyCam ..ESPN.

com: O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica GameCast em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

BCS National Championship Game 2014 [editar | editar código-fonte]

Em Dezembro de 2013, a ESPN anunciou que iria cobrir a final do futebol americano universitário de 2014 em uma Megacast.[5]Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: A ESPN2 transmitiu o BCS Title Talk , um programa em que celebridades e técnicos de futebol americano se juntavam nos estúdios da ESPN para assistir a partida.

, um programa em que celebridades e técnicos de futebol americano se juntavam nos estúdios da ESPN para assistir a partida.

ESPNU: Transmissão clássica da partida, sendo que a narração/comentários eram conduzidos por Chris Spielman e especialistas convidados.

ESPN Classic: Transmissão clássica da partida, sem narração e apenas com o áudio ambiente.

ESPN Goal Line: Exibição de múltiplos feeds exibindo ângulos alternativos e estatísticas, sem intervalos.

WatchESPN: Disponibilizava as narrações das rádios dos Auburn Tigers e Florida State.

Iron Bowl de 2014 [editar | editar código-fonte]

Em Novembro de 2014 a ESPN decidiu que iria fazer uma "mini" megacast na transmissão do

Iron Bowl (clássico entre Alabama Crimson e Auburn Tigers).

O jogo teve transmissão na ESPN e na SEC Network, que por aplicativo de ganhar dinheiro jogando vez convidou Paul Finebaum para exibir uma edição especial do Finebaum Film Room, no qual o apresentador e outros comentaristas analisavam os lances da partida.[6]

Na final do College Football Playoff de 2015 a ESPN exibiu mais uma de suas megacasts.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão da Film Room , onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPN Classic: Retransmissão da ESPN, porém sem o áudio dos comentaristas, somente com o som da torcida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNews: Transmissão do feed especial Off The Ball , que consistia em análises de comentaristas focadas em jogadores que não estavam participando da jogada no momento.

, que consistia em análises de comentaristas focadas em jogadores que não estavam participando da jogada no momento.

ESPNU: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

WatchESPN: Transmissão de feeds alternativos, incluindo a Spidercam (câmera do cabo de aço), câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida) e as rádios oficiais dos times do confronto.[7]

Em 2016, a ESPN voltou a montar uma cobertura de guerra para a exibição dos playoffs do futebol americano universitário.

Não só a final como as "semifinais" (Orange e Cotton Bowls) do torneio foram transmitidas.

A ESPN2 retransmitiu a ESPN Deportes durante os bowls, enquanto os feeds das rádios oficiais das equipes foram disponibilizados no WatchESPN.

Por conta da participação de Alabama no Cotton Bowl, a SEC Network também exibiu a Finebaum Film Room durante a partida.[8]

Para a final, a transmissão foi similar a do ano anterior:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão da Film Room , onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN Classic: Retransmissão da ESPN, porém sem o áudio dos comentaristas, somente com o som da torcida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNews: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida

enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

ESPNU: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

WatchESPN: O app disponibilizava feeds alternativos como a Spidercam (câmera do cabo de aço), Pylon Cam (câmeras instaladas nas Pylons localizadas nas endzones), transmissões das rádios oficiais das equipes, o Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados) e as câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida).

A Mock Replay Booth também foi uma novidade da cobertura de 2016.

Nela, os ex-árbitros Ralph Pickett e Ben Oldham revisavam e explicavam todas as decisões tomadas pela equipe de arbitragem no campo.[9] [10]

A megacast foi parcialmente transmitida pela TSN, do Canadá.

Para o College Football Playoff de 2017, a ESPN transmitiu em forma de megacast o Peach e o Fiesta Bowl, além da final.

As duas semifinais tiveram aplicativo de ganhar dinheiro jogando transmissão clássica na ESPN, enquanto na ESPN2 o Command Center foi exibido.

O WatchESPN também disponibilizou feeds alternativos como a SkyCam (câmera no cabo de aço), Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados) e a transmissão das rádios oficiais das equipes participantes.

Devido a participação de um time da SEC (Alabama) no Peach Bowl, a SEC Network também exibiu o Finebaum Film Room, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time de Alabama e atendiam ligações de fãs.[11]

Para a final, a transmissão foi similar a dos anos anteriores:

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN2: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

Como os dois times chegaram a final pelo segundo ano seguido, o formato não mudou.

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

Como os dois times chegaram a final pelo segundo ano seguido, o formato não mudou.

ESPNU: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

ESPNNews: Transmissão do feed especial Coaches Film Room , onde os técnicos do college football Dino Barbers, Steve Addazio, Kalani Sitake e Matt Rhule (atualmente na NFL) analisavam

os lances e discutiam sobre a partida.

, onde os técnicos do college football Dino Barbers, Steve Addazio, Kalani Sitake e Matt Rhule (atualmente na NFL) analisavam os lances e discutiam sobre a partida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

WatchESPN: O app disponibilizou a 'Pylon Cam (câmeras instaladas nas Pylons localizadas nas endzones), transmissões das rádios oficiais das equipes, o Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados), câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida), a SkyCam (câmera no cabo de aço) e a Mock Replay Booth (análise da arbitragem feita por ex-árbitros).[12]

Pelo segundo ano seguido, alguns feeds da megacast foram disponibilizados no Canadá, pela TSN.[13]Ohio State vs.

Indiana, Temporada Regular de 2017 [editar | editar código-fonte]

No dia 15 de Agosto de 2017, a ESPN anunciou que iria transmitir em megacast a abertura da temporada de 2017 do futebol americano universitário.

O jogo escolhido foi Ohio State e Indiana.

A ESPN transmitiu o jogo da maneira clássica.

A ESPN Deportes fez o mesmo, porém com a narração em espanhol.

A ESPNews exibiu a Coaches Film Room, a ESPNU exibiu a Homer Telecast e a ESPN Goal Line transmitiu o Command Center.

O jogo também foi exibido no ESPN App, incluindo um feed especial em que o telespectador poderia escolher uma de 22 câmeras no estádio para assistir a partida.[14][15]

CFP 2018 e Bowls de Ano Novo [editar | editar código-fonte]

Pela primeira vez em aplicativo de ganhar dinheiro jogando história, a ESPN decidiu transmitir todos os bowls do NY6 (New Year's Six) em formato de megacast.

- Cotton Bowl Classic Transmitido de maneira clássica na ESPN e ESPN Deportes (em espanhol).

O ESPN App disponibilizou também o All-22 (feed especial em que o telespectador poderia escolher uma de 22 câmeras no estádio para assistir a partida), Command Center e SkyCam.

- Outback Bowl Transmitido de maneira clássica na ESPN2 (a ESPN exibia no mesmo momento o Peach Bowl).

O ESPN App também disponibilizava a SkyCam.

- Rose Bowl Game e Sugar Bowl Ambos transmitidos de maneira clássica pela ESPN e ESPN Deportes (em espanhol).

A ESPNews transmitiu a Coaches Film Room, a ESPN2 o Command Center, a SEC Network a Finebaum Film Room, o ESPN Goal Line o Data Center e o ESPN App feeds alternativos.

A cobertura da final foi feita da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN2: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Georgia Aaron Murray (também ex-NFL) e o ex-aluno de Alabama Landon Collins (também ex-Giants na NFL).[16]

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Georgia Aaron Murray (também ex-NFL) e o ex-aluno de Alabama Landon Collins (também ex-Giants na NFL).

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida e atendiam ligações de fãs.

ESPNews: Transmissão da Coaches Film Room , onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPN Goal Line: Transmissão do Data Center , um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPN App: Feeds alternativos incluindo o All-22.Virginia Tech vs.

Florida State, Temporada Regular 2018 [editar | editar código-fonte]

Para comemorar o Labor Day, a ESPN decidiu transmitir o confronto entre Florida State e Virginia Tech em formato de megacast.

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPNNews: Transmissão da Coaches Film Room , onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPNU: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPN3: SkyCam , câmera de aço e Data Center , um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, câmera de aço e , um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPN App: O ESPN App tinha feeds alternativos e planejava também ter uma transmissão especial chamada de BlimpCast, que transmitiria o jogo completo na câmera colocada em um Dirigível da Goodyear.

A transmissão foi cancelada devido ao mau tempo.

Em 2019, a ESPN decidiu recriar o ESPN Megacast.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia do Field Pass , feed em que os repórteres Adam Amin e Steve Levy levavam o telespectador para as sidelines e convidavam personalidades presentes no estádio para a exibição.

, feed em que os repórteres Adam Amin e Steve Levy levavam o telespectador para as e convidavam personalidades presentes no estádio para a exibição.

ESPNNews: Transmissão da Film Room , porém repaginada.

Os analistas eram os mesmos das transmissões de segunda-feira da NFL (Monday Night Football)., porém repaginada.

Os analistas eram os mesmos das transmissões de segunda-feira da NFL (Monday Night Football).

SEC Network: Transmissão de uma edição especial do Thinking Out Loud , programa do canal.

Os apresentadores assistiam e comentavam a partida.

, programa do canal.

Os apresentadores assistiam e comentavam a partida.

ESPN Classic: Retransmissão do feed da ESPN, porém sem a narração e apenas com o áudio da torcida.

ESPNU: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPN3: Transmissão simultânea das rádios oficiais das equipes, SkyCam, All-22 e finalmente a BlimpCam (localizada no Dirigível da Goodyear).[17]

Em 2020, a ESPN voltou a apresentar novidades para a megacast da final do futebol americano universitário.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia da Refcast, o programa Mock Replay Booth reformulado.

Consistiu em análises da equipe de arbitragem feitas por ex-árbitros.

, o programa reformulado.

Consistiu em análises da equipe de arbitragem feitas por ex-árbitros.

SEC Network: Transmissão da rádio oficial de LSU.

ACC Network: Transmissão da rádio oficial de Clemson.

ESPNews: Transmissão do Command Center, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNU: Transmissão da Coaches Film Room, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPN3 e ESPN App: Transmissões do Field Pass, Sounds of the Game (jogo com áudio somente da torcida), All-22, Data Center e SkyCam.[18]

Em 2021, a ESPN voltou a transmitir megacasts nas semifinais do College Football Playoff.

Tanto o Rose Bowl quanto o Sugar Bowl tiveram a seguinte transmissão:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão do Command Center, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNews: Transmissão de Data Center, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPNU: Transmissão da SkyCam, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

ACC Network: Transmissão simultânea das rádios de Notre Dame e Clemson.

SEC Network: Transmissão simultânea da rádio de Alabama.

ESPN3 e ESPN App: Transmissão da All-22 e da rádio oficial de Ohio State.[19]

Já a final foi transmitida da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia do CFP Live, um programa especial em que as personalidades do NFL Live (programa da ESPN) discutiam sobre a partida e seus lances.

, um programa especial em que as personalidades do NFL Live (programa da ESPN) discutiam sobre a partida e seus lances.

ESPNews: Transmissão da Film Room, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPNU: Transmissão da SkyCam, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

TVs Samsung 4K com ESPN App: Transmissão da Samsung QLED 4K SkyCam, exclusiva para

televisores 4K da empresa de eletrônicos.

, exclusiva para televisores 4K da empresa de eletrônicos.

SEC Network: Transmissão da rádio oficial da equipe de Alabama.

ESPN3 e ESPN App: Transmissão da rádio oficial da equipe de Ohio State, transmissão do Command Center, transmissão do Data Center, transmissão da Refcast, transmissão da All-22 e transmissão da High SkyCam (a skycam convencional, porém um pouco mais acima).[20] [21]

Megacasts da NFL [editar | editar código-fonte]

Drafts da NFL (2018-presente) [editar | editar código-fonte]

Como resposta a rival FOX (que em 2018 transmitiu o Draft da NFL em TV aberta por conta de uma parceria com a NFL Network), a ESPN anunciou que também faria a cobertura do evento e em formato de megacast.[22]

No Draft de 2018, a megacast foi exibida da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ESPN2: Transmissão de uma edição especial do programa College GameDay .

(Apenas na primeira noite).

(Apenas na primeira noite) ABC: Transmissão simultânea com a ESPN do último dia do Draft.

Já em 2019, algumas mudanças foram feitas:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ABC: Transmissão de edições especiais do programa College GameDay.

O foco não era necessariamente em análises profundas, e sim mais no entretenimento.

(Apenas na primeira e segunda noite)

Em 2020, por conta da Pandemia de COVID-19, as transmissões da ESPN e da NFL Network foram unificadas e não foi feita em formato de megacast.

No Draft de 2021, a megacast voltou a ser parcialmente exibida:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ABC: Transmissão de todos os dias do Draft, porém com seu próprio elenco e focada principalmente na história dos jogadores.

Desde 2015, a ESPN transmite exclusivamente o Pro Bowl.

Em 2018, foi anunciado que a partir daquele ano a ABC retransmitiria o sinal da ESPN na TV aberta para a transmissão da partida.

No ano de 2019, o Disney XD também transmitiu a partida, porém apenas repetindo o sinal da ESPN.

No Pro Bowl de 2020 o formato foi inicialmente mantido.

Durante o Pro Bowl de 2020, a notícia da morte do jogador de basquete Kobe Bryant interrompeu a exibição da partida tanto na ABC quanto na ESPN.

O Disney XD não chegou a exibir o boletim de notícias da ABC News, cortando diretamente para o intervalo.

A transmissão foi parcialmente resumida na ABC e na ESPN, eventualmente dando espaço a equipe de notícias da ABC News.

Já o Disney XD não completou aplicativo de ganhar dinheiro jogando exibição por conta dos fatos.

No Pro Bowl de 2021, ABC, ESPN e Disney XD exibiram uma homenagem aos melhores jogadores da temporada, tendo em vista que o jogo foi cancelado por conta da Pandemia de COVID-19.

Ao contrário das megacasts de futebol americano universitário, por exemplo, a transmissão do Pro Bowl é exibida em três canais, porém todos possuem o mesmo sinal.

Saints Raiders, Temporada Regular de 2020 [editar | editar código-fonte]

Para celebrar o primeiro jogo de temporada regular a ter transmissão na ABC desde 2005, a ESPN decidiu fazer uma megacast.

A mesma foi reduzida, por conta da Pandemia de COVID-19.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ABC: Retransmissão do sinal da ESPN.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de uma watch party virtual entre Rece Davis (diretamente dos estúdios da ESPN) e Kirk Herbstreit (de casa).

Convidados como Peyton Manning e Charles Barkley também participaram da exibição.

Playoffs da NFL (2016-presente) [editar | editar código-fonte]

Desde 2015, a ESPN possui os direitos de um jogo do Wild Card da National Football League.

A partir de aplicativo de ganhar dinheiro jogando realização em 2016, o jogo também é exibido ao vivo na TV aberta pela aplicativo de ganhar dinheiro jogando emissora "mãe", ABC.

Na mesma temporada, foi anunciado que a emissora esportiva estava planejando a criação de megacasts que envolveriam a ESPN, ESPN2, ESPN Deportes, ABC e Freeform.

O plano foi realizado com sucesso na exibição da partida entre Baltimore Ravens e Tennessee Titans em 2021.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ABC: Retransmissão do sinal da ESPN.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão da Film Room, similar a das megacasts de futebol americano universitário, onde comentaristas e convidados analisam lance a lance o jogo ao vivo.

, similar a das de futebol americano universitário, onde comentaristas e convidados analisam lance a lance o jogo ao vivo.

Freeform: Transmissão da Watch Party, focada mais na parte do entretenimento, não deixando de exibir a partida.

Jesse Palmer e Maria Taylor comandaram a atração diretamente de Miami.

Entre os convidados estavam DJ Khaled (que realizou um "show do intervalo" e Annie Agar.

, focada mais na parte do entretenimento, não deixando de exibir a partida.

Jesse Palmer e Maria Taylor comandaram a atração diretamente de Miami.

Entre os convidados estavam DJ Khaled (que realizou um "show do intervalo" e Annie Agar.

ESPN+: Transmissão do Between The Lines, onde o elenco do programa Daily Wager, exclusivo do serviço de streaming, analisava o mercado de apostas em tempo real, fornecendo dicas de apostas ao telespectador.

No dia 19 de Julho de 2021, a ESPN anunciou uma parceria de três anos com o quarterback membro do hall da fama da NFL, Peyton Manning.

O objetivo era criar um novo formato de megacast para as transmissões do Monday Night Football na ESPN, jogo que possui transmissão exclusiva do canal e é exibido nas noites de Segunda-feira da temporada regular da NFL.

Algumas semanas depois foi anunciado que a partir da temporada de 2021, o ManningCast seria exibido em 10 das 17 semanas do MNF.

Eli Manning, irmão de Peyton, será convidado fixo nas transmissões.

Cada partida terá também a presença de um jogador atual da National Football League na exibição.[23]

A tela da ESPN2 fica dividida entre o jogo (do lado direito e em maior tamanho) e as câmeras de Peyton, Eli e convidados do lado esquerdo, em formato de webcam.

A transmissão é feita de maneira remota.

Em jogos que a ManningCast for exibida, a transmissão ocorre na ESPN2, enquanto o jogo em transmissão original é exibido na ESPN e eventualmente na ABC.

Há também a adição do Between The Lines na ESPN+, onde o elenco do programa Daily Wager, exclusivo do serviço de streaming, analisava o mercado de apostas em tempo real, fornecendo dicas de apostas ao telespectador.

Os jogos que tiveram a exibição do ManningCast na ESPN2 foram: Ravens Raiders Lions Packers(A Definir)

Megacasts do ESPN FC [editar | editar código-fonte]

Copa Do Rei da Espanha de 2017 [editar | editar código-fonte]

O WatchESPN exibiu cinco megacasts da Copa del Rey de 2016–17.

Todas foram feitas nas semifinais e na final.

A responsável pela exibição foi a divisão de futebol da ESPN na Inglaterra, a ESPN FC.

Megacasts da MLB [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Em uma parceria com a Amazon Web Services e posteriormente o Google Cloud, a ESPN começou a exibir eventos especiais da Major League Baseball em formato de megacast.

Transmissões selecionadas do Sunday Night Baseball, Home Run Derby e Wild Card Game são exibidas na ESPN e em formato de StatCast na ESPN2.

Megacasts de Beisebol [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Na Women's College World Series de 2021, a ESPN produziu uma "mini" megacast com o elenco do programa 7Innings Live.

Durante o torneio, as exibições foram transmitidas pela ESPNU e tinham como tema o Mundo Mágico da Disney.

Little League Kids Cast [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A ESPN produziu uma "mini" megacast para a Little League World Series de 2019.

Enquanto o jogo com transmissão clássica era exibido na ESPN e na ABC, na ESPN2, o jogo era transmitido por crianças que atuam no Bruce Beck Sports Broadcasting Camp.

Em 2021 a transmissão foi repetida, porém desta vez para a exibição do MLB Little League Classic.

ESPN Megacast (antigamente conhecida como ESPN Full Circle) é um programa em formato de transmissão simultânea de múltiplos canais do grupo ESPN de um único evento esportivo.

Cada canal transmite uma variação da transmissão esportiva, fazendo uso de diferentes ângulos de câmera, elenco e formatos.

A maioria das transmissões envolvem todos os canais lineares da ESPN e eventualmente da Walt Disney Television.

O Full Circle estreou no dia 4 de Março de 2006, no aniversário da ESPNU.

O evento esportivo escolhido foi a partida entre North Carolina Tar Heels e Duke Blue Devils pela temporada regular do basquete universitário.

Na história, houveram apenas seis transmissões do Full Circle.

O formato foi extinto em 2007 e depois ressuscitado em 2014 como ESPN Megacast.

Atualmente o programa é exibido principalmente durante as transmissões do College Football Playoff.

Megacasts de Basquete Universitário [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

North Carolina e Duke [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A primeira transmissão da história do programa foi feita em Março de 2006 e ainda sob o nome de ESPN Full Circle, e exibida em formato de comemoração pelo aniversário da ESPNU.

O jogo escolhido foi entre os North Carolina Tar Heels e os Duke Blue Devils pela temporada regular do basquete universitário.

O canal ESPN exibiu a partida completa, em estilo tradicional.

Eventualmente, uma tela dividida era exibida para mostrar os outros feeds disponíveis para o telespectador.

Na ESPN2, a partida foi transmitida com a câmera fixada acima dos aros dos dois lados da quadra.

O feed tinha o nome de "Above The Rim" ("Em cima do Aro").

Na ESPNU, a tela foi dividida.

De um lado, uma câmera focada na torcida dos Duke Blue Devils e no outro a transmissão da ESPN.

Na ESPN360, Jeff Rickard da ESPN Radio transmitia a partida e na tela eram exibidas as estatísticas do jogo em tempo real.

A Mobile ESPN (uma operadora móvel virtual do grupo ESPN) oferecia alertas em tempo real sobre o confronto e uma votação para uma reprise de um jogo clássico entre os dois times após a partida de 2006. Na ESPN,

com, os sinais da ESPN e ESPN2 estavam disponíveis junto com um chat ao vivo entre

telespectadores e vídeos de melhores momentos.

O jogo foi visto por uma média de 3.

78 milhões de residências nos Estados Unidos, se tornando até então o jogo mais visto de basquete universitário desde Janeiro de 2002.

Foi estimado que o engajamento do público com as mídias do grupo ESPN ultrapassou a média em mais de 40%.

Final do Campeonato de Basquete Universitário Feminino de 2007 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A sexta transmissão da história do ESPN Full Circle foi realizada na cobertura da final do

Campeonato de Basquete Universitário Feminino de 2007, em Cleveland, Ohio.

A partida entre Tennessee Lady Volunteers e Rutgers Scarlet Knights se tornou o primeiro evento feminino a ter cobertura do Full Circle.

Na ESPN, a partida foi transmitida da maneira clássica.

Já na ESPN2 a tela foi dividida em seis feeds diferentes.

Dois exibiam as principais jogadoras de cada time, entre elas, Candace Parker de Tennessee.

Outros dois exibiam as técnicas de cada equipe.

O quinto feed exibia estatísticas em tempo real da partida.

O sexto exibia a transmissão da ESPN.

A ESPN2 possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

Na ESPN3, foi exibida uma mistura das câmeras acima dos aros.

O feed foi denominado "Above The Rim" ("Em cima do Aro").

Na ESPN360, eram exibidas as estatísticas em tempo real. Na ESPN.

com, os telespectadores podiam conversar em um chat que incluía comentaristas do grupo ESPN.

Megacasts da NBA [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]Bulls vs.

Heat, Playoffs de 2006 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A segunda transmissão da história do Full Circle foi realizada no dia 21 de Abril de 2006, nomeada de ESPN Full Circle: Bulls-Heat NBA Playoffs.

A partida escolhida era válida pelos playoffs da NBA e foi disputada entre o Chicago Bulls e o Miami Heat.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida

ESPN2: Mistura das câmeras acima do aro.

Feed nomeado de "Above The Rim" ("Em cima do Aro").

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

" ("Em cima do Aro").

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.

ESPN360: Jeff Rickard da ESPN Radio comandava a exibição das estatísticas da partida em tempo real.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPNNews: Feed que exibia uma "coletânea" em tempo real dos melhores momentos do jogo.

A transmissão possuía seu próprio time de narradores e comentaristas.Nets vs.

76ers, Temporada Regular de 2021 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Em Abril de 2021, a ESPN+ exibiu a partida entre Brooklyn Nets e Philadelphia 76ers em um formato diferente do comum.

O jogo era transmitido pela equipe do Daily Wager (programa de apostas esportivas exclusivo para assinantes da ESPN+).

A partida era exibida em tela cheia, com eventuais aparições de uma pequena câmera dos estúdios do Daily Wager e de estatísticas de apostas esportivas, por exemplo, mudança de odds nos principais serviços de apostas.

Inicialmente, a transmissão só estaria disponível para assinantes do serviço de streaming do grupo ESPN, mas no dia da partida foi anunciado que a ESPN2 também exibiria a cobertura especial.

NBA Marvel Arena of Heroes 2021 [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Pela primeira vez na história, a Marvel Studios se juntou a ESPN para uma transmissão no estilo megacast de um evento esportivo, no caso, a partida da NBA entre Golden State Warriors e New Orleans Pelicans.

A ação promovia um confronto na "Arena of Heroes" (Arena dos Heróis) e tinha como destaque os jogadores Zion Williamson e Stephen Curry.

Os jogadores ganhavam ou perdiam pontos baseados em aplicativo de ganhar dinheiro jogando performance no jogo (por exemplo, uma cesta de 3 pontos, valia 1 "ponto Marvel", uma falta valia -1 "ponto Marvel").

Outros membros de ambas as equipes também participavam do concurso.

Cada jogador de cada time escolheu um herói do Universo Cinematográfico Marvel para representar.

O time com mais "pontos Marvel" ao final do jogo era nomeado o campeão da Arena de Heróis.[1][2][3]

A transmissão comum do jogo foi realizada na ESPN, já a Arena de Heróis foi exibida na ESPN2 e na ESPN+.[3]

Megacasts da NASCAR [editar | editar código-fonte]

NASCAR Busch Series Telcel-Motorola Mexico 200 [editar | editar código-fonte]

A quinta transmissão da história do Full Circle foi realizada no dia 4 de Março de 2007, em uma corrida da NASCAR Busch Series no Autódromo Hermanos Rodríguez, localizado na Cidade do México.

Essa foi a primeira megacast da história da NASCAR.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da corrida em espanhol .

A ESPN decidiu inovar e transmitir o feed da ESPN Deportes em seu canal principal.

De acordo com comentaristas, isso foi feito para alavancar a Deportes no mercado, inclusive porque a transmissão inseria múltiplas vezes um card pedindo a aplicativo de ganhar dinheiro jogando audiência para ligar para o número 1-800-DEPORTES e requisitar a aplicativo de ganhar dinheiro jogando operadora a adição da ESPN Deportes na linha de programação..

A ESPN decidiu inovar e transmitir o feed da ESPN Deportes em seu canal principal.

De acordo com comentaristas, isso foi feito para alavancar a no mercado, inclusive porque a transmissão inseria múltiplas vezes um pedindo a aplicativo de ganhar dinheiro jogando audiência para ligar para o número 1-800-DEPORTES e requisitar a aplicativo de ganhar dinheiro jogando operadora a adição da ESPN Deportes na linha de programação.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da corrida em espanhol.

ESPN2: Transmissão clássica da corrida em inglês ..

ESPN360: Transmissão do áudio em inglês e de ângulos de câmera alternativos.

ESPNews: Interrompia a programação múltiplas vezes para mostrar os melhores momentos da corrida em tempo real.

Megacasts do Futebol Americano Universitário [editar | editar código-fonte]Florida State vs.

Miami, Temporada Regular de 2006 [editar | editar código-fonte]

A partida entre Florida State Seminoles e Miami Hurricanes foi a terceira exibição do Full Circle. Válido pela temporada regular do futebol americano universitário, o confronto foi assistido por mais de 6.

3 milhões de residências americanas, se tornando a partida do college football mais assistida da história até então.[4]Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Um mosaico de 8 telas exibia uma mistura de ângulos exclusivos, a transmissão original, câmeras focadas nos técnicos e nos principais jogadores e uma câmera SkyCam ..

ESPNU: A ESPNU exibiu o jogo completo na SkyCam , câmera posicionada em cima do campo e sustentada por um fio de aço.

O feed tinha transmissão própria e Colin Cowherd da ESPN Radio comandava a narração enquanto convidados se revezavam nos comentários.

, câmera posicionada em cima do campo e sustentada por um fio de aço.

O feed tinha transmissão própria e Colin Cowherd da ESPN Radio comandava a narração enquanto convidados se revezavam nos comentários.

ESPN360: A ESPN360 exibiu a mesma transmissão da ESPNU, com exceção de que nos intervalos, o canal 360 não transmitia propagandas, e sim uma tela com estatísticas do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.ESPN.

com : O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica GameCast em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

: O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

ESPNNews: Interrompia a programação em caso de momentos importantes da partida.Florida vs. Auburn, Temporada Regular de 2006 [editar | editar código-fonte]

A quarta transmissão da história do ESPN Full Circle foi realizada no dia 14 de Outubro de 2006.

O nome oficial da transmissão foi The New AT&T: Florida vs.

Auburn e exibia, é claro, a partida da temporada regular de 2006 do futebol americano universitário entre Florida Gators e Auburn Tigers.

Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão clássica da partida, porém em uma tela reduzida e cercada por 4 feeds alternativos, exibindo os técnicos, quarterbacks e uma SkyCam.

O canal tinha aplicativo de ganhar dinheiro jogando transmissão própria comandada por Colin Cowherd da ESPN Radio.

ESPNU: A ESPNU exibia a mesma transmissão da ESPN2, porém com eventuais gráficos aparecendo na tela mencionando estatísticas e detalhes sobre os jogadores que apareciam na imagem.

ESPN 360: Transmissão completa do jogo sem intervalo pelo ângulo da SkyCam ..ESPN.

com: O site oferecia um chat para os torcedores.

Eventualmente comentaristas se juntavam a discussão.

Em adição a clássica GameCast em tempo real, uma animação criada especificamente para a partida exibia a localização da bola ao vivo, em desenho.

BCS National Championship Game 2014 [editar | editar código-fonte]

Em Dezembro de 2013, a ESPN anunciou que iria cobrir a final do futebol americano universitário de 2014 em uma Megacast.[5]Cobertura

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: A ESPN2 transmitiu o BCS Title Talk , um programa em que celebridades e técnicos de futebol americano se juntavam nos estúdios da ESPN para assistir a partida.

, um programa em que celebridades e técnicos de futebol americano se juntavam nos estúdios da ESPN para assistir a partida.

ESPNU: Transmissão clássica da partida, sendo que a narração/comentários eram conduzidos por Chris Spielman e especialistas convidados.

ESPN Classic: Transmissão clássica da partida, sem narração e apenas com o áudio ambiente.

ESPN Goal Line: Exibição de múltiplos feeds exibindo ângulos alternativos e estatísticas, sem intervalos.

WatchESPN: Disponibilizava as narrações das rádios dos Auburn Tigers e Florida State.

Iron Bowl de 2014 [editar | editar código-fonte]

Em Novembro de 2014 a ESPN decidiu que iria fazer uma "mini" megacast na transmissão do Iron Bowl (clássico entre Alabama Crimson e Auburn Tigers).

O jogo teve transmissão na ESPN e na SEC Network, que por aplicativo de ganhar dinheiro jogando vez convidou Paul Finebaum para exibir uma edição especial do Finebaum Film Room, no qual o apresentador e outros comentaristas analisavam os lances da partida.[6]

Na final do College Football Playoff de 2015 a ESPN exibiu mais uma de suas megacasts.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão da Film Room , onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPN Classic: Retransmissão da ESPN, porém sem o áudio dos comentaristas, somente com o som da torcida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNNews: Transmissão do feed especial Off The Ball , que consistia em análises de comentaristas focadas em jogadores que não estavam participando da jogada no momento.

, que consistia em análises de comentaristas focadas em jogadores que não estavam participando da jogada no momento.

ESPNU: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

WatchESPN: Transmissão de feeds alternativos, incluindo a Spidercam (câmera do cabo de aço), câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida) e as rádios oficiais dos times do confronto.[7]

Em 2016, a ESPN voltou a montar uma cobertura de guerra para a exibição dos playoffs do futebol americano universitário.

Não só a final como as "semifinais" (Orange e Cotton Bowls) do torneio foram transmitidas.

A ESPN2 retransmitiu a ESPN Deportes durante os bowls, enquanto os feeds das rádios oficiais das equipes foram disponibilizados no WatchESPN.

Por conta da participação de Alabama no Cotton Bowl, a SEC Network também exibiu a Finebaum Film Room durante a partida.[8]

Para a final, a transmissão foi similar a do ano anterior:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN2: Transmissão da Film Room , onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN Classic: Retransmissão da ESPN, porém sem o áudio dos comentaristas, somente com o som da torcida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNNews: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

ESPNU: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

WatchESPN: O app disponibilizava feeds alternativos como a Spidercam (câmera do cabo de aço), Pylon Cam (câmeras instaladas nas Pylons localizadas nas endzones), transmissões das rádios oficiais das equipes, o Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados) e as câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida).

A Mock Replay Booth também foi uma novidade da cobertura de 2016.

Nela, os ex-árbitros Ralph Pickett e Ben Oldham revisavam e explicavam todas as decisões tomadas pela equipe de arbitragem no campo.[9] [10]

A megacast foi parcialmente transmitida pela TSN, do Canadá.

Para o College Football Playoff de 2017, a ESPN transmitiu em forma de megacast o Peach e o Fiesta Bowl, além da final.

As duas semifinais tiveram aplicativo de ganhar dinheiro jogando transmissão clássica na ESPN, enquanto na ESPN2 o Command Center foi exibido.

O WatchESPN também disponibilizou feeds alternativos como a SkyCam (câmera no cabo de aço), Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados) e a transmissão das rádios oficiais das equipes participantes.

Devido a participação de um time da SEC (Alabama) no Peach Bowl, a SEC Network também exibiu o Finebaum Film Room, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time de Alabama e atendiam ligações de fãs.[11]

Para a final, a transmissão foi similar a dos anos anteriores:

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN2: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

Como os dois times chegaram a final pelo segundo ano seguido, o formato não mudou.

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Clemson Tajh Boyd e o ex-aluno de Alabama Barrett Jones.

Como os dois times chegaram a final pelo segundo ano seguido, o formato não mudou.

ESPNU: Transmissão do feed especial Voices , que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

, que contava com a participação de comentaristas e convidados em um debate sobre a partida enquanto o jogo era transmitido em uma tela atrás do elenco.

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida da perspectiva do time da SEC (Alabama) e atendiam ligações de fãs.

ESPNNews: Transmissão do feed especial Coaches Film Room , onde os técnicos do college football Dino Barbers, Steve Addazio, Kalani Sitake e Matt Rhule (atualmente na NFL) analisavam os lances e discutiam sobre a partida.

, onde os técnicos do college football Dino Barbers, Steve Addazio, Kalani Sitake e Matt Rhule (atualmente na NFL) analisavam os lances e discutiam sobre a partida.

ESPN Goal Line: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas

câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.
, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

WatchESPN: O app disponibilizou a 'Pylon Cam (câmeras instaladas nas Pylons localizadas nas endzones), transmissões das rádios oficiais das equipes, o Data Center (mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados), câmeras focadas nas seções dos estudantes (setores da torcida), a SkyCam (câmera no cabo de aço) e a Mock Replay Booth (análise da arbitragem feita por ex-árbitros).[12]

Pelo segundo ano seguido, alguns feeds da megacast foram disponibilizados no Canadá, pela TSN.[13]Ohio State vs.

Indiana, Temporada Regular de 2017 [editar | editar código-fonte]

No dia 15 de Agosto de 2017, a ESPN anunciou que iria transmitir em megacast a abertura da temporada de 2017 do futebol americano universitário.

O jogo escolhido foi Ohio State e Indiana.

A ESPN transmitiu o jogo da maneira clássica.

A ESPN Deportes fez o mesmo, porém com a narração em espanhol.

A ESPNNews exibiu a Coaches Film Room, a ESPNU exibiu a Homer Telecast e a ESPN Goal Line transmitiu o Command Center.

O jogo também foi exibido no ESPN App, incluindo um feed especial em que o telespectador poderia escolher uma de 22 câmeras no estádio para assistir a partida.[14][15]

CFP 2018 e Bowls de Ano Novo [editar | editar código-fonte]

Pela primeira vez em aplicativo de ganhar dinheiro jogando história, a ESPN decidiu transmitir todos os bowls do NY6 (New Year's Six) em formato de megacast.

- Cotton Bowl Classic Transmitido de maneira clássica na ESPN e ESPN Deportes (em espanhol).

O ESPN App disponibilizou também o All-22 (feed especial em que o telespectador poderia escolher uma de 22 câmeras no estádio para assistir a partida), Command Center e SkyCam.

- Outback Bowl Transmitido de maneira clássica na ESPN2 (a ESPN exibiu no mesmo momento o Peach Bowl).

O ESPN App também disponibilizava a SkyCam.

- Rose Bowl Game e Sugar Bowl Ambos transmitidos de maneira clássica pela ESPN e ESPN Deportes (em espanhol).

A ESPNNews transmitiu a Coaches Film Room, a ESPN2 o Command Center, a SEC Network a Finebaum Film Room, o ESPN Goal Line o Data Center e o ESPN App feeds alternativos.

A cobertura da final foi feita da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPN2: Transmissão do feed especial Homer Telecast , onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Georgia Aaron Murray (também ex-NFL) e o ex-aluno de Alabama Landon Collins (também ex-Giants na NFL).[16]

, onde Joe Tessitore comandava um debate jogada-por-jogada entre o ex-aluno de Georgia Aaron Murray (também ex-NFL) e o ex-aluno de Alabama Landon Collins (também ex-Giants na NFL).

SEC Network: Transmissão do Finebaum Film Room , onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida e atendiam ligações de fãs.

, onde Paul Finebaum junto com Booger McFarland e convidados analisavam a partida e atendiam ligações de fãs.

ESPNNews: Transmissão da Coaches Film Room , onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPN Goal Line: Transmissão do Data Center , um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPN App: Feeds alternativos incluindo o All-22. Virginia Tech vs.

Florida State, Temporada Regular 2018 [editar | editar código-fonte]

Para comemorar o Labor Day, a ESPN decidiu transmitir o confronto entre Florida State e Virginia Tech em formato de megacast.

ESPN: Transmissão clássica do jogo.

ESPN Deportes: Transmissão clássica do jogo em espanhol.

ESPNNews: Transmissão da Coaches Film Room, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPNU: Transmissão do Command Center, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPN3: SkyCam, câmera de aço e Data Center, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, câmera de aço e, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPN App: O ESPN App tinha feeds alternativos e planejava também ter uma transmissão especial chamada de BlimpCast, que transmitiria o jogo completo na câmera colocada em um Dirigível da Goodyear.

A transmissão foi cancelada devido ao mau tempo.

Em 2019, a ESPN decidiu recriar o ESPN Megacast.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia do Field Pass, feed em que os repórteres Adam Amin e Steve Levy levavam o telespectador para as sidelines e convidavam personalidades presentes no estádio para a exibição.

, feed em que os repórteres Adam Amin e Steve Levy levavam o telespectador para as e convidavam personalidades presentes no estádio para a exibição.

ESPNNews: Transmissão da Film Room, porém repaginada.

Os analistas eram os mesmos das transmissões de segunda-feira da NFL (Monday Night Football), porém repaginada.

Os analistas eram os mesmos das transmissões de segunda-feira da NFL (Monday Night Football).

SEC Network: Transmissão de uma edição especial do Thinking Out Loud, programa do canal.

Os apresentadores assistiam e comentavam a partida.

, programa do canal.

Os apresentadores assistiam e comentavam a partida.

ESPN Classic: Retransmissão do feed da ESPN, porém sem a narração e apenas com o áudio da torcida.

ESPNU: Transmissão do Command Center, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPN3: Transmissão simultânea das rádios oficiais das equipes, SkyCam, All-22 e finalmente a BlimpCam (localizada no Dirigível da Goodyear).[17]

Em 2020, a ESPN voltou a apresentar novidades para a megacast da final do futebol americano universitário.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia da Refcast , o programa Mock Replay Booth reformulado.

Consistiu em análises da equipe de arbitragem feitas por ex-árbitros.

, o programa reformulado.

Consistiu em análises da equipe de arbitragem feitas por ex-árbitros.

SEC Network: Transmissão da rádio oficial de LSU.

ACC Network: Transmissão da rádio oficial de Clemson.

ESPNNews: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNU: Transmissão da Coaches Film Room , onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

, onde técnicos de futebol americano universitário analisam a partida e os lances de maneira muito mais paciente e precisa.

ESPN3 e ESPN App: Transmissões do Field Pass, Sounds of the Game (jogo com áudio somente da torcida), All-22, Data Center e SkyCam.[18]

Em 2021, a ESPN voltou a transmitir megacasts nas semifinais do College Football Playoff.

Tanto o Rose Bowl quanto o Sugar Bowl tiveram a seguinte transmissão:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão do Command Center , um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

, um mosaico que mostrava múltiplas câmeras focadas em jogadores e técnicos e uma tela com estatísticas completas da partida.

ESPNNews: Transmissão de Data Center , um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

, um mosaico dividido entre a tela do jogo em uma posição central e estatísticas completas de ambas as equipes aos lados.

ESPNU: Transmissão da SkyCam , com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

ACC Network: Transmissão simultânea das rádios de Notre Dame e Clemson.

SEC Network: Transmissão simultânea da rádio de Alabama.

ESPN3 e ESPN App: Transmissão da All-22 e da rádio oficial de Ohio State.[19]

Já a final foi transmitida da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de estreia do CFP Live , um programa especial em que as personalidades do NFL Live (programa da ESPN) discutiam sobre a partida e seus lances.

, um programa especial em que as personalidades do NFL Live (programa da ESPN) discutiam sobre a partida e seus lances.

ESPNNews: Transmissão da Film Room , onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

, onde convidados e comentaristas assistiam a partida e comentavam/analisavam lance a lance o jogo.

ESPNU: Transmissão da SkyCam , com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

, com a câmera fixa somente no ângulo da câmera do cabo de aço.

TVs Samsung 4K com ESPN App: Transmissão da Samsung QLED 4K SkyCam , exclusiva para televisores 4K da empresa de eletrônicos.

, exclusiva para televisores 4K da empresa de eletrônicos.

SEC Network: Transmissão da rádio oficial da equipe de Alabama.

ESPN3 e ESPN App: Transmissão da rádio oficial da equipe de Ohio State, transmissão do

Command Center, transmissão do Data Center, transmissão da Refcast, transmissão da All-22 e transmissão da High SkyCam (a skycam convencional, porém um pouco mais acima).[20] [21]

Megacasts da NFL [editar | editar código-fonte]

Drafts da NFL (2018-presente) [editar | editar código-fonte]

Como resposta a rival FOX (que em 2018 transmitiu o Draft da NFL em TV aberta por conta de uma parceria com a NFL Network), a ESPN anunciou que também faria a cobertura do evento e em formato de megacast.[22]

No Draft de 2018, a megacast foi exibida da seguinte maneira:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ESPN2: Transmissão de uma edição especial do programa College GameDay .

(Apenas na primeira noite).

(Apenas na primeira noite) ABC: Transmissão simultânea com a ESPN do último dia do Draft.

Já em 2019, algumas mudanças foram feitas:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ABC: Transmissão de edições especiais do programa College GameDay.

O foco não era necessariamente em análises profundas, e sim mais no entretenimento.

(Apenas na primeira e segunda noite)

Em 2020, por conta da Pandemia de COVID-19, as transmissões da ESPN e da NFL Network foram unificadas e não foi feita em formato de megacast.

No Draft de 2021, a megacast voltou a ser parcialmente exibida:

ESPN: Transmissão convencional.

ESPN Deportes: Transmissão convencional, em espanhol.

ABC: Transmissão de todos os dias do Draft, porém com seu próprio elenco e focada principalmente na história dos jogadores.

Desde 2015, a ESPN transmite exclusivamente o Pro Bowl.

Em 2018, foi anunciado que a partir daquele ano a ABC retransmitiria o sinal da ESPN na TV aberta para a transmissão da partida.

No ano de 2019, o Disney XD também transmitiu a partida, porém apenas repetindo o sinal da ESPN.

No Pro Bowl de 2020 o formato foi inicialmente mantido.

Durante o Pro Bowl de 2020, a notícia da morte do jogador de basquete Kobe Bryant interrompeu a exibição da partida tanto na ABC quanto na ESPN.

O Disney XD não chegou a exibir o boletim de notícias da ABC News, cortando diretamente para o intervalo.

A transmissão foi parcialmente resumida na ABC e na ESPN, eventualmente dando espaço a equipe de notícias da ABC News.

Já o Disney XD não completou aplicativo de ganhar dinheiro jogando exibição por conta dos fatos.

No Pro Bowl de 2021, ABC, ESPN e Disney XD exibiram uma homenagem aos melhores jogadores da temporada, tendo em vista que o jogo foi cancelado por conta da Pandemia de COVID-19.

Ao contrário das megacasts de futebol americano universitário, por exemplo, a transmissão do Pro Bowl é exibida em três canais, porém todos possuem o mesmo sinal.

Saints Raiders, Temporada Regular de 2020 [editar | editar código-fonte]

Para celebrar o primeiro jogo de temporada regular a ter transmissão na ABC desde 2005, a ESPN decidiu fazer uma megacast.

A mesma foi reduzida, por conta da Pandemia de COVID-19.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ABC: Retransmissão do sinal da ESPN.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão de uma watch party virtual entre Rece Davis (diretamente dos estúdios da

ESPN) e Kirk Herbstreit (de casa).

Convidados como Peyton Manning e Charles Barkley também participaram da exibição.

Playoffs da NFL (2016-presente) [editar | editar código-fonte]

Desde 2015, a ESPN possui os direitos de um jogo do Wild Card da National Football League.

A partir de aplicativo de ganhar dinheiro jogando realização em 2016, o jogo também é exibido ao vivo na TV aberta pela aplicativo de ganhar dinheiro jogando emissora "mãe", ABC.

Na mesma temporada, foi anunciado que a emissora esportiva estava planejando a criação de megacasts que envolveriam a ESPN, ESPN2, ESPN Deportes, ABC e Freeform.

O plano foi realizado com sucesso na exibição da partida entre Baltimore Ravens e Tennessee Titans em 2021.

ESPN: Transmissão clássica da partida.

ABC: Retransmissão do sinal da ESPN.

ESPN Deportes: Transmissão clássica da partida em espanhol.

ESPN2: Transmissão da Film Room , similar a das megacasts de futebol americano universitário, onde comentaristas e convidados analisam lance a lance o jogo ao vivo.

, similar a das de futebol americano universitário, onde comentaristas e convidados analisam lance a lance o jogo ao vivo.

Freeform: Transmissão da Watch Party , focada mais na parte do entretenimento, não deixando de exibir a partida.

Jesse Palmer e Maria Taylor comandaram a atração diretamente de Miami.

Entre os convidados estavam DJ Khaled (que realizou um "show do intervalo" e Annie Agar.

, focada mais na parte do entretenimento, não deixando de exibir a partida.

Jesse Palmer e Maria Taylor comandaram a atração diretamente de Miami.

Entre os convidados estavam DJ Khaled (que realizou um "show do intervalo" e Annie Agar.

ESPN+: Transmissão do Between The Lines, onde o elenco do programa Daily Wager, exclusivo do serviço de streaming, analisava o mercado de apostas em tempo real, fornecendo dicas de apostas ao telespectador.

No dia 19 de Julho de 2021, a ESPN anunciou uma parceria de três anos com o quarterback membro do hall da fama da NFL, Peyton Manning.

O objetivo era criar um novo formato de megacast para as transmissões do Monday Night Football na ESPN, jogo que possui transmissão exclusiva do canal e é exibido nas noites de Segunda-feira da temporada regular da NFL.

Algumas semanas depois foi anunciado que a partir da temporada de 2021, o ManningCast seria exibido em 10 das 17 semanas do MNF.

Eli Manning, irmão de Peyton, será convidado fixo nas transmissões.

Cada partida terá também a presença de um jogador atual da National Football League na exibição.[23]

A tela da ESPN2 fica dividida entre o jogo (do lado direito e em maior tamanho) e as câmeras de Peyton, Eli e convidados do lado esquerdo, em formato de webcam.

A transmissão é feita de maneira remota.

Em jogos que a ManningCast for exibida, a transmissão ocorre na ESPN2, enquanto o jogo em transmissão original é exibido na ESPN e eventualmente na ABC.

Há também a adição do Between The Lines na ESPN+, onde o elenco do programa Daily Wager, exclusivo do serviço de streaming, analisava o mercado de apostas em tempo real, fornecendo dicas de apostas ao telespectador.

Os jogos que tiveram a exibição do ManningCast na ESPN2 foram: Ravens Raiders Lions Packers(A Definir)

Megacasts do ESPN FC [editar | editar código-fonte]

Copa Do Rei da Espanha de 2017 [editar | editar código-fonte]

O WatchESPN exibiu cinco megacasts da Copa del Rey de 2016–17.

Todas foram feitas nas semifinais e na final.

A responsável pela exibição foi a divisão de futebol da ESPN na Inglaterra, a ESPN FC.

Megacasts da MLB [editar | editar código-fonte]

Em uma parceria com a Amazon Web Services e posteriormente o Google Cloud, a ESPN começou a exibir eventos especiais da Major League Baseball em formato de megacast. Transmissões selecionadas do Sunday Night Baseball, Home Run Derby e Wild Card Game são exibidas na ESPN e em formato de StatCast na ESPN2.

Megacasts de Beisebol [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

Na Women's College World Series de 2021, a ESPN produziu uma "mini" megacast com o elenco do programa 7Innings Live.

Durante o torneio, as exibições foram transmitidas pela ESPN2 e tinham como tema o Mundo Mágico da Disney.

Little League Kids Cast [[editar](#) | [editar código-fonte](#)]

A ESPN produziu uma "mini" megacast para a Little League World Series de 2019.

Enquanto o jogo com transmissão clássica era exibido na ESPN e na ABC, na ESPN2, o jogo era transmitido por crianças que atuam no Bruce Beck Sports Broadcasting Camp.

Em 2021 a transmissão foi repetida, porém desta vez para a exibição do MLB Little League Classic.

aplicativo de ganhar dinheiro jogando :a bet365 paga por pix

A população de Roma se constituiu, depois, no grupo dos estados-membros do Conselho-geral da União.

O Conselho-geral consistia de uma assembleia geral, eleito pelo Papa ou pelo Papa, mas sem qualquer estrutura hierárquica.

A assembleia não se reunia normalmente na sede episcopal, mas sim dentro dos confins que representavam aos membros da Cúria Romana.

O Conselho não era consultado por nenhum papa reinante, apenas por um pequeno conselho local composto de membros escolhidos de diversas cidades e da províncias proclamando-se membro da União ou de um grupo.

Se o Conselho não fosse

o em aplicativo de ganhar dinheiro jogando aplicativo de ganhar dinheiro jogando conta do Free Fire e não utilizando uma Conta Convidado; passo 2:

egue para a site oficialFree Redemption - evitando sites potencialmente prejudiciais ou exclusivamente usando A plataforma autorizada com resgatado no código: caracteresde mover Fre Fogo Garena desde janeiro 7 : Reivindicação livre na jogo itens livemint ; nologia // (ou VK ID). Copie os números fornecedor acima da cole-os numa caixa De

aplicativo de ganhar dinheiro jogando :apostar no jogo do brasil

E-A

No cenário de manifestações contra a guerra israelense aplicativo de ganhar dinheiro jogando Gaza nos campi universitários, Casa Branca e Congresso revelaram uma série 2 das políticas que visam abordar o assunto alertado por Joe Biden como um "surto feroz do antissemitismo" no país.

O antissemitismo 2 estava aplicativo de ganhar dinheiro jogando ascensão nos EUA antes do Hamas atacar Israel no dia 7 de outubro, matando cerca 1200 pessoas e 2 fazendo outras 250 reféns. Mas a guerra que se seguiu exacerbou o problema com os oficiais da lei registrando um 2 aumento nas ameaças contra judeus americanos ”.

Várias das propostas que saem de Washington DC, convergiram aplicativo de ganhar dinheiro jogando torno dos campi universitários 2 onde centenas e milhares foram presos como parte da manifestação pró-palestina contra a ofensiva israelense na Faixa do Gaza (que 2 já matou dezenas ou mais) milhões.

Muitos estudantes judeus disseram que a retórica comum aos protestos – por exemplo, suas denúncias do sionismo e pedidos de uma revolta palestina - muitas vezes se desvia para o antissemitismo. Um número considerável dos legisladores democratas ou republicanos ecoaram seus medos condenando casos documentados no campus da universidade contra os anti-semitismo aplicativo de ganhar dinheiro jogando Israel

Mas críticos dizem que algumas das ações e políticas aplicativo de ganhar dinheiro jogando consideração ameaçam a liberdade de expressão, fazendo parte do esforço mais amplo para silenciar as críticas legítimas contra Israel.

"A visão de que esses acampamentos, estes protestos estudantis são per se antissemitas e algumas pessoas têm está levando a uma repressão muito agressiva", disse Genevieve Lakier, professor da Faculdade na Universidade aplicativo de ganhar dinheiro jogando Chicago 2 Direito (EUA) - especialista no primeiro projeto: " Eu também acho incorreto quando o movimento estudantil é povoado por estudantes judeus."

A onda de ativismo estudantil contra o conflito aplicativo de ganhar dinheiro jogando Gaza renovou um debate sobre aquilo que constitui antissemitismo.

Muitos defensores de Israel dizem que a situação nos campi universitários valida o ponto da visão, articulada aplicativo de ganhar dinheiro jogando 2024 pelo presidente-executivo do Antidifamation League (Liga antidiscriminação), Jonathan Greenblatt "antissionismo é antissemitismo". Mas os estudantes judeus e não judaico envolvidos com protestos no campus afirmam suas críticas sobre Jerusalém.

Em declarações aplicativo de ganhar dinheiro jogando uma cerimônia de lembrança do Holocausto no Capitólio na semana passada, Biden prometeu aproveitar toda a força dos EUA para combater o ódio e intolerância contra os judeus.

O debate também está sendo realizado no Capitólio, onde o Senado considera um projeto de lei que codificaria aplicativo de ganhar dinheiro jogando uma legislação federal a definição do antissemitismo adotada pela Aliança Internacional para Recordação da Vítima (IHRA), organização intergovernamental com sede na cidade.

O IHRA define anti-semitismo como "certa percepção dos judeus, que pode ser expressada por ódio aos Judeus". Mas também inclui vários exemplos modernos de antissemitismo alarmistas defensores da liberdade verbal entre eles" negando ao povo judeu seu direito à autodeterminação", alegando Israel é um esforço racista e aplicando padrões duplos para com o país.

Os defensores dizem que o projeto de lei, conhecido como Antisemitism Awareness Act (Ação da Consciência do anti-semitismo), é crítico.

"Nós realmente acreditamos que é a coisa mais importante do Congresso poderia fazer agora para ajudar o controle sobre os anti-semitismo desenfreado, já vimos no campus", disse Eric Fingerhut.

Mas os opositores estão pedindo ao Senado que bloqueie o projeto de lei, recentemente aprovado pela Câmara aplicativo de ganhar dinheiro jogando uma votação retumbante 320-91.

"Em uma sociedade democrática, podemos nos envolver aplicativo de ganhar dinheiro jogando defesa política e protestos políticos que criticam qualquer governo do mundo", disse Tyler Coward, principal conselheiro para assuntos governamentais da Fundação pelos Direitos Individuais (Fire).

O fogo se opôs a iterações deste projeto de lei desde que foi introduzido aplicativo de ganhar dinheiro jogando 2024, citando preocupações sobre as definições como "vaga, exagerada e inclui críticas à política do governo israelense".

Se promulgado, o Departamento de Educação seria obrigado a usar essa definição ao conduzir investigações federais sobre supostos incidentes da discriminação contra estudantes judeus. Faculdade ou universidades que violaram as leis poderiam ser privadas do financiamento federal

Fingerhut disse que as preocupações com a liberdade de expressão são um "arenque vermelho", argumentando-se, portanto o projeto da legislação foi concebido para dar ao Departamento e às instituições acadêmicas uma norma clara aplicativo de ganhar dinheiro

jogando punir atos antissemitas.

Mas o projeto de lei atraiu condenação dos 2 grupos pró-palestinos que veem isso como uma tentativa para anular seu movimento ascendente.

O Conselho de Relações Americano-Islâmica (Cair) condenou a 2 legislação como uma "proposta unilateral e desonesto sobre o antissemitismo no campus que ignoram racismo contra os palestinos, confundindo críticas 2 ao governo israelense com antissemitismo".

Desde o início do conflito Israel-Hamas, há sete meses atrás os agentes da lei também 2 alertaram para um aumento das ameaças contra muçulmanos e árabes americanos.

Stern, que é o diretor do Centro Bard para Estudo 2 de dio e judeu disse à Reuters aplicativo de ganhar dinheiro jogando um comunicado divulgado no mês passado na quarta-feira (27). A definição foi 2 criada com a finalidade da coleta dos melhores dados sobre antissemita através das fronteiras não se transformar num código "discurso" 2 contra ódios nos campi;

"Na minha experiência, as pessoas que se preocupam com o antissemitismo no campus e querem fazer algo 2 a respeito disso às vezes defendem coisas boas... mas na verdade fazem um grande mal", ele testemunhou aplicativo de ganhar dinheiro jogando 2024 contra 2 uma iteração anterior do projeto de lei.

Essa versão estagnou, mas dois anos depois os proponentes ganharam uma vitória significativa quando 2 Donald Trump emitiu um decreto executivo abrangente instruindo as agências federais a usarem o IHRA ao investigar reclamações de direitos 2 civis.

O último esforço legislativo para aprovar o Ato de Conscientização Anti-Semitismo atraiu apoio mais amplo, mas a votação dividiu os 2 democratas da Câmara dos Deputados.

Josh Gottheimer, um democrata de Nova Jersey que patrocinou o projeto da Câmara dos Deputados disse 2 ser uma resposta necessária à "onda maré" do antissemitismo; Jamie Raskin (um deputado republicano e acadêmico constitucional) votou a favor 2 mas chamou-o "essencialmente simbólico".

"Neste momento de angústia e confusão sobre o perigoso surto do antissemitismo, autoritarismo ou racismo aplicativo de ganhar dinheiro jogando todo 2 país no mundo parece improvável que essa legislação sem sentido possa ajudar muito - mas também não pode machucar muita 2 coisa", disse Raskin.

Mas o representante Jerry Nadler de Nova York, que se descreve como "um judeu observador sionista orgulhoso e 2 um forte defensor do Israel", votou contra a lei. Em uma opinião pública para Washington Post na semana passada ele 2 explicou ter apoiado os sentimentos por trás da conta mas temia poder "varrer aplicativo de ganhar dinheiro jogando críticas perfeitamente válidas ao Estado israelense 2 sem necessariamente constituir assédio ou antissemitismo ilegal".

"Eu quero que minha comunidade judaica se sinta segura no campus, mas não preciso 2 dela protegida de visões controversas simplesmente porque essas opiniões são impopulares", escreveu ele.

A legislação também atraiu oposição de alguns conservadores 2 por preocupações que poderiam ser usadas para perseguir cristãos, os quais expressam a crença aplicativo de ganhar dinheiro jogando judeus matando Jesus – uma 2 afirmação amplamente considerada antissemita e rejeitada pelos historiadores.

Os defensores das liberdades civis também estão levantando preocupações sobre um projeto de 2 lei antiterrorismo aprovado esmagadoramente pela Câmara no mês passado na esteira do ataque sem precedentes com mísseis contra Israel. Proponentes 2 dizem que a medida é uma guardrail necessária para impedir organizações baseadas nos EUA, mas os críticos chamaram-lhe "um projecto 2 Orwellian destinado ao silenciamento ONGs e apoio aos direitos humanos palestinos".

Na semana passada, Biden anunciou uma série de ações que 2 se baseiam no "esforço mais abrangente e ambicioso do governo dos EUA para combater o antissemitismo na história americana".

Ele incluiu 2 novas orientações pelo Escritório de Direitos Civis do Departamento da Educação, enviadas a todas as escolas e faculdades que descrevem 2 exemplos das discriminações antissemitas ou outras formas dos ódios capazes para uma investigação federal sobre direitos

civis. Desde o ataque 2 aplicativo de ganhar dinheiro jogando 7 outubro passado Investiga mais 100 universidades públicas por alegações "discriminação envolvendo ancestralidade compartilhada", incluindo incidentes contra antissemitismo (e 2 islamofobia).

A iniciativa também inclui medidas adicionais que o Departamento de Segurança Interna tomaria para ajudar os campi a melhorarem aplicativo de ganhar dinheiro jogando 2 segurança.

Enquanto isso, no Capitólio Hill os republicanos da Câmara prometeram usar aplicativo de ganhar dinheiro jogando maioria para intensificar o escrutínio do antissemitismo 2 nos campi universitários - parte de suas estratégias eleitorais-anos a utilizarem as agitações como um cudgel político contra Biden e 2 democratas que estão profundamente divididos sobre Israel. guerra Gaza

Empunhando seus poderes de supervisão, várias cadeiras republicanas da Câmara anunciaram planos 2 para investigar universidades onde os protestos estudantis pró-palestinos floresceram.

Na quarta feira passada um subcomitê realizou uma audiência intitulada Antissemitismo 2 aplicativo de ganhar dinheiro jogando Campus Universitáriosoes no qual estudantes universitários judeus testemunharam que suas administrações universitárias não conseguiram parar as ameaças e 2 o assédio antissemitas E durante a semana do congresso republicano desafiou líderes dos maiores sistemas escolares públicos nos EUA

Segue-se uma 2 audiência tensa sobre antissemitismo com funcionários do governo de algumas das universidades mais prestigiadas da nação que precipitou as renúncia 2 dos presidente e a Universidade Harvard. Uma aparição no Congresso, mês passado pelo Presidente Minouche Shafik na Columbia University aumentou 2 os protestos antiguerra aplicativo de ganhar dinheiro jogando aplicativo de ganhar dinheiro jogando escola para depois se espalharem pelos campi por todo o país ndice 1 Comentários

"Há muitos 2 tons de macartismo, pois a Câmara continua chamando as pessoas para envergonhar e nomeá-las", disse Lakier da Faculdade.

Enfrentando enorme pressão 2 do Congresso e o Departamento de Educação, bem como estudantes professores dos EUA - doadores da universidade Lakier argumentou 2 que as universidades estão coletivamente mostrando menos tolerância para os protestos estudantis pró-palestinos aplicativo de ganhar dinheiro jogando relação ao ativismo no campus na 2 era militar vietnamita.

Em dezenas de campi universitários, policiais estaduais e locais dispersaram manifestantes pró-palestinos aplicativo de ganhar dinheiro jogando protestos nas últimas semanas. Muitos 2 estudantes foram suspensos ou expulsos da cidade por solicitação dos funcionários das universidades; 2.400 pessoas já haviam sido presas durante 2 os protesto pro palestino no campus nos últimos dias (embora muitos alunos tenham se afastado).

"De uma perspectiva de primeira emenda, 2 espera-se que você aprenda com o passado", disse Lakier.

Author: pranavauae.com

Subject: aplicativo de ganhar dinheiro jogando

Keywords: aplicativo de ganhar dinheiro jogando

Update: 2024/12/1 20:10:49